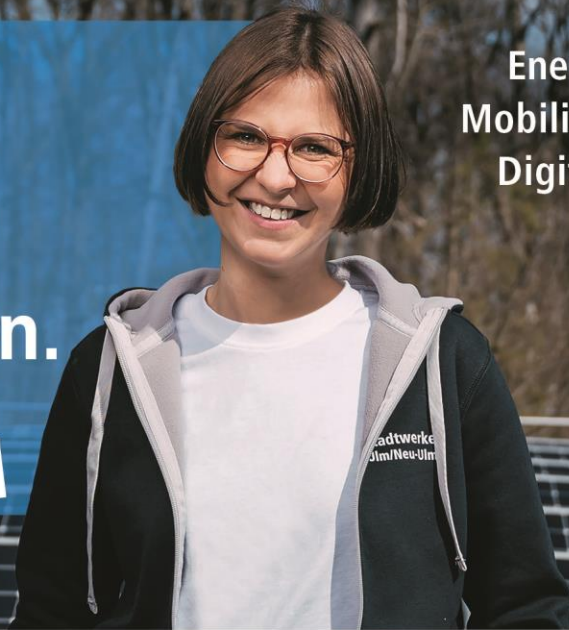


Was mich heute antreibt, ist die Energie von morgen.

#jobswieich

Zukunft machen auf
swu.de/jobs

Energiewende.
Mobilitätswende.
Digitalisierung.



Die Stadtwerke Ulm/Neu-Ulm bringen frischen Wind in die Energiewende. Und noch viel mehr, denn wir treiben den Ausbau aller erneuerbaren Energien voran. Vielleicht bald mit dir – du wirst merken, das ist einer der #jobswieich.

Projektentwickler/-planer/-manager (m/w/d)

Stellen-ID: 2024-071, im Bereich Fernwärme

Bewirb dich unter swu.de/jobs innerhalb von 14 Tagen

Ist das deine Mission?

- Entwicklung, Konzeption und Umsetzung von innovativen Erzeugungs- sowie Speicherkonzepten für die Fernwärme- und Quartiersversorgung
- Prüfung von wirtschaftlichen sowie rechtlichen Rahmenparametern hinsichtlich der Umsetzbarkeit von Projekten und Maßnahmen
- Teilnahme an strategischen Projekt- sowie Prozessentwicklungen
- Realisierung von Energieversorgungsanlagen und -systemen mit dem Schwerpunkt in den Bereichen der Kraft-Wärme-Kopplung und erneuerbaren Energien
- Projektmanagement von der Konzeption über die Genehmigung bis hin zur Realisierung
- Interne sowie externe Projekt- und Maßnahmenkoordination bzgl. Abläufe, Termine sowie Kostenkontrolle
- Steuerung von Kommunikation und Öffentlichkeitsarbeit

Was du mitbringst:

- Abgeschlossenes Ingenieursstudium
- Betriebswirtschaftliche Denkweise mit idealerweise mehrjähriger Erfahrung in der Entwicklung, Planung oder Errichtung von Energieversorgungs- und Fernwärmeanlagen
- Kreatives Denken, selbstständige sowie eigenverantwortliche Arbeitsweise
- Teamplayer, Kundenorientierung und Zielstrebigkeit

Warum die SWU?

Kaum ein Unternehmen der Region hat die Kraft, **im Leben aller rund um Energiewende, Mobilitätswende und Digitalisierung für morgen mehr zu bewegen**. Das macht unsere Jobs extrem zukunftssicher. Und weil wir unser Team unterstützen, sind Sozialleistungen, wie eine betriebliche Altersvorsorge, persönliche Entwicklungsmöglichkeiten und Benefits selbstverständlich.

Mehr auf unserer Website!

Verlass dich drauf.

SWU